

REGLAMENTO DEL JUEGO INTERNACIONAL

Art.1: Equipos

a. Cada equipo masculino constará de 5 jugadores y 2 reservas, todos los cuales se marcarán en la hoja de arbitraje con su número personal. Cada equipo femenino constará de 4 jugadores y 1 reserva, que también se marcarán en la hoja de arbitraje con su número personal.

b. Durante las competiciones masculinas se aceptarán 2 cambios, y esto al final de un juego completo. Para las competiciones femeninas será 1 cambio.

El capitán del equipo debe notificar al árbitro sobre el cambio, antes de que el jugador de la reserva pueda ingresar al juego. El capitán da el número personal del jugador que deja el campo y también el número personal del jugador que ingresa.

c. Si un jugador tiene que abandonar el juego debido a una lesión u otra razón, continuamos el juego con los hombres con 4 y las mujeres con 3. Esto significa que si es el jugador que deja el campo tiene el saque, pierde el juego de saque.

d. Los jugadores que han sido reemplazados ya no pueden participar.

e. Todos los jugadores usarán su número personal visible en su camiseta.

Art.2: El material

a. La pelota, que se usará durante el partido, será una pelota de tenis afeitada (sin cubierta peluda).

b. La serie de pelotas que se utilizarán en el torneo será aprobada primero por el director del torneo. Ellos serán marcados con un signo del torneo.

Art.3: Protección

- a. Se jugará con las manos desnudas, guante de One Wall o, como máximo, será posible jugar con las siguientes protecciones: esparadrapo adhesivo verde, tesamoll y naipes que se pueden utilizar un máximo de **tres capas** de cada elemento. Además, la protección no puede exceder 1 cm. de la mano. Protecciones de Llargues

Hay un video guía publicado en el canal de Youtube de la Federación de Pilota Valenciana en la que es evidente cómo utilizar la protección adecuada, siguiendo este enlace, puede visitar: <https://www.youtube.com/watch?v=61906jRM3OY>

- b. Las protecciones utilizadas por cada jugador pueden ser controladas por los árbitros antes del comienzo del partido, durante y después.

La utilización de protecciones no recogidas en las normas del campeonato conllevará la descalificación del jugador en el partido en curso y tendrá una suspensión del jugador en el siguiente partido.

Art.4: El juego

- a. En el momento de realizar el saque, solo el jugador designado para este fin puede estar en el área de servicio. Se permite un máximo de dos saques, por estaca.
- b. Si el repartidor toca o excede la línea de servicio, el punto va al oponente.
- c. La bola solo se puede devolver después del primer salto después del saque. En el momento del saque, ningún jugador podrá estar en el área de servicio del campo opuesto, antes de que el sacador toque la pelota con la mano (así hace el servicio).
- d. El saque se realizará en turno por todos los miembros del equipo. Este turno se comunicará antes de la confrontación al árbitro (hace uso de los números personales de los jugadores).
- e. Cada equipo realizará el saque durante un juego completo.
- f. Una pelota que rebota en una de las líneas será juzgada BUENA.
- g. La pelota se puede detener con 2 manos.
- h. Un equipo ganará quince cuando la pelota se recauchute más allá de la línea mediana y no se puede jugar de forma válida (después del segundo salto) o cuando cruzará la línea de fondo. Se concederá un quince al equipo rival cuando la pelota volará fuera de las líneas laterales.
- i. La pelota debe jugarse en las líneas (¡la línea es buena!). Si la pelota rebota fuera de las líneas, el punto es para el oponente.
- j. En cada juego, la puntuación será la siguiente manera: 15, 30, 40 y jugar Si empate a 40-40, el equipo que gana el próximo quince también gana el juego.
- k. Las confrontaciones se jugarán en seis juegos ganadores. Los cambios del campo se llevarán a cabo: después del primer juego y luego ambos juegos. Los jugadores no pueden abandonar el campo a menos que haya un Time-Out.
- l. El equipo que gane 3, 4 o 5 juegos recibirá 1 de los 3 puntos en el juego. El ganador obtendrá 2 puntos. Ejemplos: si el puntaje es 6-0, 6-1 o 6-2, el ganador obtendrá 3 puntos; si el puntaje es 6-3, 6-4 o 6-5, el ganador obtendrá 2 puntos y el perdedor 1 punto.
- m. Para designar al campeón de esta modalidad, será con más puntos. En caso de empate, se tendrán en cuenta los partidos ganados y, si el empate persiste, se tendrán en cuenta los juegos perdidos. Después, en caso de igualdad, miramos las 15 victorias y los últimos 15 perdidos.
- n. Durante el juego, cada equipo puede tener 2 tiempos de espera. El capitán pedirá el tiempo de espera justo después de un juego jugado en el árbitro. Los jugadores pasarán el tiempo de espera en la zona neutral. Un Time-Out dura 1 MINUTO.
- o. En la zona neutral, que está fuera del juego, se admitirán las siguientes personas: 1 entrenador, 1 segundo entrenador, 2 jugadores de reserva para los hombres y 1 jugador de reserva para las mujeres y 1 fisioterapeuta. La zona neutral estará claramente demarcada, como en un campo de fútbol. Esto debe colocarse a una distancia segura del campo (ver a continuación).

Art.5: Las dimensiones y la superficie del juego

- a. Tierra para hombres (igual que los jóvenes):

- 70 m de largo y 20 m de ancho. El cuadro de servicio tendrá 7 m de largo por 7 m de ancho y habrá una distancia de 24 m entre el cuadro de servicio y la caja de descanso. La línea central que divide los patios de recreo estará a 35 metros de distancia.

b. Tierra para mujeres (misma juventud):

- 50 m de largo y 14 m de ancho. La caja del servicio tendrá 6 m de largo por 6 m de ancho y habrá una distancia de 18 m entre la caja de servicio y la caja de descanso. La línea central que divide los patios se ubicará a 25 m.

c. La superficie del suelo será de hormigón y / o asfalto. La hierba o la hierba sintética ya no serán aceptadas.

