

REGOLAMENTO DEL GIOCO INTERNAZIONALE

Art. 1: Le Squadre

- **Composizione:** * **Uomini:** 5 giocatori in campo e 2 riserve.
 - **Donne:** 4 giocatrici in campo e 1 riserva.
 - Tutti i numeri di maglia devono essere segnati sul referto dell'arbitro.
- **Sostituzioni:** Si possono fare alla fine di un game completo. Sono permessi **2 cambi** per gli uomini e **1 cambio** per le donne. Il capitano deve avvisare l'arbitro prima del cambio. Chi esce non può più rientrare.
- **Infortuni:** Se un giocatore deve uscire e non ci sono più cambi, gli uomini restano in 4 e le donne in 3. Se il giocatore che esce doveva battere, la squadra perde il turno di battuta.
- **Divisa:** Il numero personale deve essere ben visibile sulla maglietta.

Art. 2: Il Materiale

- Si usa una pallina da tennis "rasata" (senza il rivestimento peloso).
- Le palline devono essere approvate dal direttore del torneo e marchiate con un simbolo ufficiale.

Art. 3: Protezioni per le mani

- Si gioca a mani nude o con il guanto da "One Wall".
- È permesso usare protezioni (nastro adesivo verde, tesamoll o cartoncini) per un massimo di 3 strati ciascuno. La protezione non deve sporgere più di 1 cm dalla mano.
- L'arbitro può controllare le mani prima, durante e dopo la partita. Chi usa protezioni vietate viene squalificato e salta la partita successiva.

Art. 4: Il Gioco

- **Il Servizio (Battuta):** Solo chi batte può stare nell'area di servizio. Se chi batte calpesta o supera la linea, il punto va agli avversari. Si cambia battitore ogni game seguendo un ordine comunicato all'inizio.
- **Risposta:** La palla può essere colpita solo dopo il primo rimbalzo dopo il servizio.
- **Linee:** Una palla che rimbalza sulla linea è **buona**.
- **Punteggio del Game:** Si conta come nel tennis: **15, 30, 40 e Gioco**. Sul 40-40 non ci sono i vantaggi: chi vince il punto successivo vince il game.
- **Punteggio dell'Incontro:** Vince chi arriva per primo a **6 game**. Ci si scambia di campo dopo il primo game e poi ogni due.
- **Punti in classifica:**
 - Vittoria per 6-0, 6-1 o 6-2: al vincitore vanno **3 punti**.
 - Vittoria per 6-3, 6-4 o 6-5: al vincitore vanno **2 punti**, al perdente **1 punto**.
- **Time-out:** Ogni squadra può chiedere 2 pause da **1 minuto** per partita, solo alla fine di un game.

Art. 5: Campo di Gara

- La superficie deve essere in **cemento o asfalto** (niente erba).
- **Campo Uomini:** Lungo 70 m e largo 20 m.
- **Campo Donne:** Lungo 50 m e largo 14 m.
- Esiste una "zona neutrale" esterna al campo per allenatori, riserve e fisioterapista.

